**CAMPAMENTO URBANO DE ROBÓTICA 2024**

**Descripción de la Actividad:**

Campamento integral en el que combinamos actividades tecnológicas, dinámicas de grupo, juegos y manualidades mientras se divierten y aprenden a trabajar en equipo.

Aprenderán trabajando en el diseño de juegos y videojuegos, animaciones e historias, a través de un sencillo lenguaje y bases de pensamiento computacional, dar sus primeros pasos en la programación, fomentando así el pensamiento lógico y analítico, desarrollando habilidades de pensamiento crítico, y resolviendo problemas con soluciones muy creativas. Todos los contenidos están adaptados a cada grupo de edad y sus características de aprendizaje.

|  |  |
| --- | --- |
| Fechas de la Actividad: | **1 al 26 de julio de 2024** |
| Destinatarios | **De 6 a 8 años:** campamento con actividades lúdicas, juegos, manualidades y primeros pasos con la tecnología.  **De 9 a 10 años:** campamento de Robótica Educativa, Diseño de videojuegos y Diseño 3D, donde disfrutarán también de actividades lúdicas y manualidades.  **De 11 a 12 años:** campamento de Robótica Educativa, Diseño de videojuegos y Diseño 3D, donde disfrutarán también de actividades lúdicas y manualidades. |
| Fechas y Horarios: | **1ª Quincena de Julio**  **2ª Quincena de Julio**  **Ambas quincenas de Lunes a Viernes de 8:30h a 14:30h** |
| Lugar: | **Casa de la Juventud e Infancia** |
| Precio: | **170 € por quincena y participante** |
| Plazas | **1ª Quincena de Julio Máximo de 60 plazas**  **2ª Quincena de Julio Máximo de 28 plazas**  **Mínimo 8 plazas Máximo 20 plazas por grupo de edad** |

**Fechas de Inscripción:**

* + **Plazo preinscripción para empadronados, de forma presencial o por administración electrónica:** del **6 al 16 de mayo 2024**. En este plazo además de la documentación aportada, se deberá realizar un ingreso por la totalidad de la actividad por participante y campamento (ingreso en cuenta de la empresa). Dicha reserva sólo podrá ser recuperada por causas imputables a la Administración o causa de fuerza mayor justificada y valorada por la Concejalía de Juventud.
  + En caso de superar las solicitudes a las plazas se realizará un **sorteo entre las inscripciones el día 20 de mayo a las 12.00h.** Una vez realizado el sorteo se podrá conocer el resultado en la Casa de la Juventud e Infancia. En caso de no resultar admitidos se realizará la devolución del importe en el nº de cuenta aportado en la preinscripción.
  + **Plazo no empadronado y empadronados fuera del plazo ordinario:** a partir del 20 y hasta el 24 de mayosi hubiera plazas vacantes y por orden de llegada, en este caso la inscripción sólo se podrá realizar de forma presencial. En este plazo se podrán inscribir empadronados, pero no tendrán prioridad.
  + **Número mínimo de plazas: Mínimo 8 participantes / Número máximo de plazas: 20 participantes por grupo de edad.**
* **Precio: 170€ por quincena y participante**

**Requisitos para formalizar matrícula:**

Este trámite se podrá realizar de forma telemática en la Sede electrónica del Ayuntamiento en [www.ayuntamientoboadilladelmonte.org](http://www.ayuntamientoboadilladelmonte.org) o en el Centro de Información de la Casa de la Juventud e Infancia en los plazos habilitados al efecto**.**

* Rellenar ficha de inscripción
* Rellenar ficha médica
* Fotografía tamaño carné
* Resguardo de la totalidad del pago.
* Fotocopia del DNI del participante obligado y del padre, madre o tutor legal
* Fotocopia de la Tarjeta Sanitaria del participante (o similar)

**Forma de Pago:**

Ingresar la totalidad del importe de campamento en el número de cuenta a nombre de **Robots in Action**

**LA CAIXA: ES12 2100 5448 5102 0014 5601 con el nombre, apellidos y edad del PARTICIPANTE, especificando en concepto: “BOADILLA 1ª Quincena Campamento Urbano Robótica”**

* **Normativa:** Normativa publicada en la web municipal.
  + Las bajas deberán **notificarse siempre por escrito** en el Centro de Información Juvenil y en el impreso correspondiente. No se considera baja la comunicada verbalmente al personal de la Administración.
  + **Todas las bajas serán cubiertas siguiendo el orden de la lista de espera de la actividad.**
  + **No se tendrá derecho a la devolución del importe del campamento salvo causa de fuerza mayor y siempre bajo la valoración de la Concejalía.**
  + La Concejalía se reserva el derecho a suspender cualquier campamento que no cumpla con el número mínimo de participantes establecido.
  + **Todas las solicitudes de inscripción serán recogidas por orden de llegada en el Centro de Información Juvenil o por la Sede Electrónica en los plazos habilitados al efecto.**
  + **Las inscripciones se pueden formalizar de forma presencial, o por la Sede Electrónica en los plazos habilitados al efecto.**
  + **Se ruega puntualidad en las entradas y las salidas del campamento.**
  + **Para la recogida de los niños, el profesor establecerá un punto de recogida.**