**CAMPAMENTO ROBÓTICA 2023**

**Descripción de la actividad:**

Desde la Concejalía de Juventud de Boadilla del Monte, os ofrecemos la posibilidad de pasar un mes de Julio conociendo el mundo de la Robótica. Desde los 6 años hasta los 12 podrán disfrutar de diferentes actividades ajustadas a su edad con programación, experimentos, etc.

|  |  |
| --- | --- |
| Fechas de la Actividad: | **Del 3 al 28 de Julio de 2023** |
| Horario: | **Horario: 8.30 a 14.30h**Acogida/recogida: 8.30 a 9.30/13.30 a 14.30h |
| Lugar: | **Casa de la Juventud de Boadilla del Monte** |
| Edad: | **De 6 a 12 años**  |

**Fechas de Inscripción:**

* + **Plazo preinscripción para empadronados, de forma presencial o por administración electrónica:** del **23 de mayo al 1 de junio 2023**. En este plazo además de la documentación aportada, se deberá realizar una reserva del 100% por participante (ingreso en cuenta de la empresa). Dicha reserva sólo podrá ser recuperada por causas imputables a la Administración o causa de fuerza mayor justificada y valorada por la Concejalía de Juventud.
	+ En caso de superar las solicitudes a las plazas se realizará un **sorteo entre las inscripciones el día 2 de junio a las 9.00h.** Una vez realizado el sorteo se podrá conocer el resultado en la Casa de la Juventud e Infancia. En caso de no resultar admitidos se realizará la devolución del importe en el nº de cuenta aportado en la preinscripción. **La inscripción en dos quincenas o semanas no garantiza la plaza en ambas. Son sorteos independientes.**
	+ **Plazo de formalización:** Se considerarán formalizadas todas las preinscripciones aportadas en el plazo anterior y si hubiera plazas disponibles todas las aportados por orden de llegada desde **el día 2 de junio de 2023**
	+ **Plazo lista de espera o no empadronado:** a partir del 9 de junio si hubiera plazas vacantes, en este caso la inscripción sólo se podrá realizar de forma presencial. En este plazo se podrán inscribir empadronados, pero no tendrán prioridad.
	+ **Número mínimo/máximo de plazas:**

|  |  |
| --- | --- |
| Primera quincena | Segunda quincena |
| 10/60 | 10/28 |

**Por edades el grupo mínimo es:**

* + - **Edades de 6 a 8 años: 10 plazas**
		- **Edades de 9 a 10 años: 10 plazas**
		- **De 11 a 12 años: 10 plazas**

*Si no se alcanzará grupo mínimo la actividad se suspendería.*

**Precio:**

 **150 € por participante EMPADRONADO/A QUINCENA**

 **170 € por participante NO EMPADRONADO /A QUINCENA**

**Requisitos para formalizar matrícula:**

Este trámite se podrá realizar de forma telemática en la Sede electrónica del Ayto en [www.ayuntamientoboadilladelmonte.org](http://www.ayuntamientoboadilladelmonte.org) o en el Centro de Información de la Casa de la Juventud e Infancia en los plazos habilitados al efecto.

* Rellenar hoja de inscripción
* Rellenar la ficha médica
* Fotografía tamaño carné
* Resguardo de pago.
* Fotocopia de la Tarjeta Sanitaria (o similar)

**Actividades:**

* **De 6 a 8 años:** Lego WedoII, Pastilina Conductiva, Photocall, Neuro Inventor kit, etc.
* **De 9 a 10 años:** Spike Prime, Diseño de videojuegos, Diseño 3d, etc.
* **De 11 a 12 años:** Diseño de video juegos, Simulador de Robots, etc.

**Forma de Pago:** Ingresar en el número de cuenta:

**ES12/2100/5448/510200145601 Titular: ROBOTS IN ACTION**

especificando Nombre del participante y Boadilla.

**Normativa:**

Normativa publicada en la web municipal.

* + Las bajas deberán **notificarse siempre por escrito** en el Centro de Información Juvenil y en el impreso correspondiente. No se considera baja la comunicada verbalmente al personal de la Administración.
	+ **Todas las bajas serán cubiertas siguiendo el orden de la lista de espera de la actividad.**
	+ **No se tendrá derecho a la devolución del importe del campamento salvo causa de fuerza mayor y siempre bajo la valoración de la Concejalía.**
	+ La Concejalía se reserva el derecho a suspender cualquier campamento que no cumpla con el número mínimo de participantes establecido.
	+ **Todas las solicitudes de inscripción serán recogidas por orden de llegada al Centro de Información Juvenil o por la Sede Electrónica en los plazos habilitados al efecto.**
	+ **Las inscripciones se pueden formalizar de forma presencial, por la Sede Electrónica en los plazos habilitados al efecto.**