



# CANGURO, CANARIO Y CANGREJO



**Boadilla  
del Monte**  
AYUNTAMIENTO



## DESARROLLO:

- Los jugadores se dividen en dos equipos de igual número, y se colocan frente a frente sentados en sus sillas.
- Unos son "**canarios**" y los otros "**canguros**".
- Si el director del juego uno de los animales, el equipo correspondiente se levanta, y viceversa, cuando nombre al otro equipo, el que estaba levantado se sienta.
- Si dice "**cangrejo**" nadie se mueve de la posición en la que esté.
- Cada vez que un jugador hace un movimiento incorrecto queda eliminado. Perderá el equipo que se quede sin jugadores.



## MATERIALES:

- Sillas.



## OBJETIVOS:

Los objetivos de esta actividad son potenciar la **coordinación** y la **motricidad**.