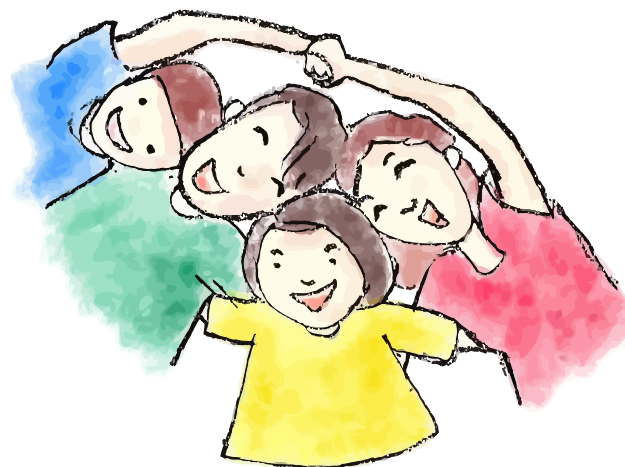




# JUEGO: "NI SI, NI NO"

## OBJETIVOS

- Trabajar la atención y la espera
- Crear momentos de juego en familia



## MATERIALES

Ninguno

## DESARROLLO

Uno de los jugadores inicia una conversación y formula diversas preguntas a los demás a las cuales deberán contestar sin pronunciar NI SI, NI NO.

Cada equivocación puede restar un punto, de tal forma que perderá el que antes se quede sin ellos. No tiene por que ser competitivo el juego. Ya sabéis que podéis hacer todas las modificaciones que queráis. Por ejemplo, podéis meter palabras prohibidas nuevas como: vale, mucho, perfecto...