Ayuntamiento de Boadilla del Monte

TWISTER CASERO

OBJETIVOS

POTENCIAR DESARROLLO CREATIVO

POTENCIAR MOVIMIENTO FÍSICO

MATERIALES

SÁBANA BLANCA

PINTURA ROJA, AMARILLA, AZUL Y VERDE

DESARROLLO

EN LA SÁBANA BLANCA PINTAMOS 16 CÍRCULOS, Y PINTAMOS 4 DE ROJO, 4 DE AMARILLO, 4 DE VERDE Y 4 DE AZUL. ESPERAMOS QUE SEQUE.

EN EL CARTÓN

PARA JUGAR: EL OBJETIVO DE ESTE JUEGO ES NO PERDER EL EQUILIBRIO. UNA PERSONA EXTERIOR VA DANDO ÓRDENES DE DÓNDE SITUAR NUESTRAS MANOS Y PIES, EJEMPLO: MANO IZQUIERDA AMARILLO/PIE DERECHO ROJO. QUIEN PIERDA EL EQUILIBRIO Y CAIGA AL SUELO, HABRÁ SIDO ELIMINADO